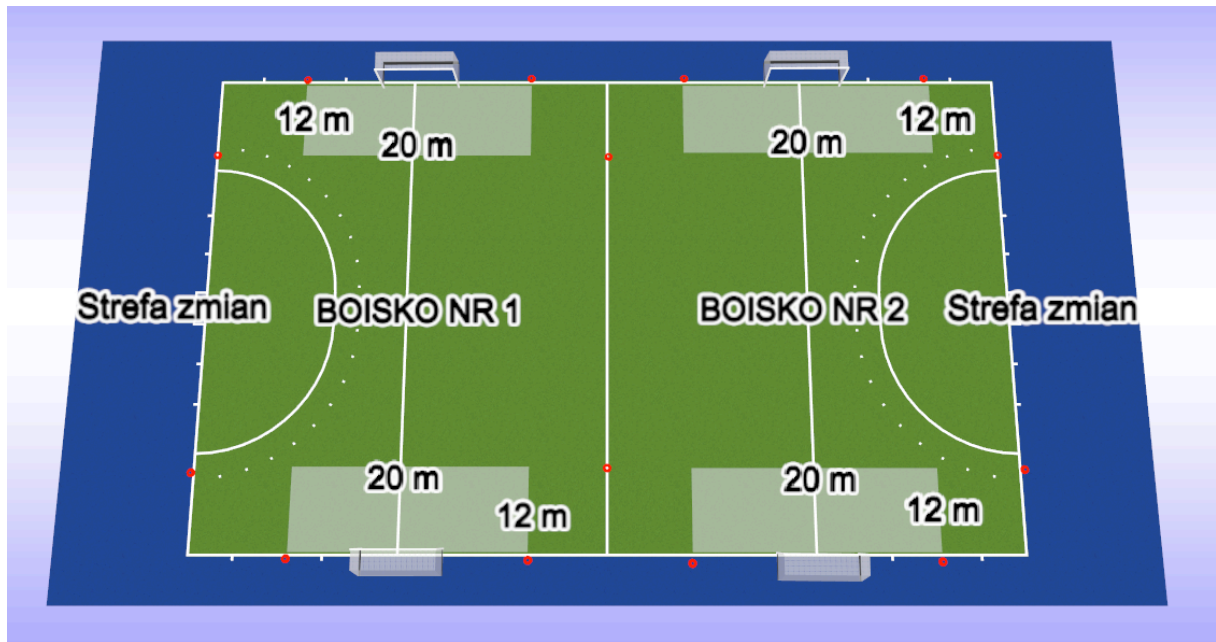


## PRZEPISY GRY – KATEGORIA MŁODZIK – BOISKA OTWARTE



Ryc. Układ boisk do gry - kategoria młodzik

### **1. DRUŻYNA**

- drużyna składa się z 12 zawodników
- na boisku jednocześnie przebywa 7 zawodników + bramkarz lub 8 zawodników (bez uprawnień bramkarza)

### **2. BOISKO DO GRY**

- połowa pełnowymiarowego boiska do gry (długość 55 m, szerokość 45,7 m)
- bramki ustawione na liniach bocznych
- pole strzałowe w kształcie prostokąta – długość 12 metrów, szerokość 20 metrów
- strefa zmian zawodników – 3 metry od linii środkowej boiska
- 

### **3. CZAS GRY**

- 2 x 12,5 min. Przerwa 5 minut
- nie ma konieczności zmiany połów boiska

### **4. PRZEPISY GRY**

- obowiązują ogólne przepisy gry w hokeja na trawie

## Modyfikacje przepisów dostosowane do kategorii:

### I Rzut wolny

- rzuty wolne/auty – obowiązuje dystans 3 metrów od miejsca wznowienia gry
- rzuty wolne w okolicach pola strzałowego – piłka musi pokonać 3 metry przed zagranie lub wprowadzeniem jej do pola strzałowego

### II Karna zagrywka

- karna zagrywka podyktowana jest za przewinienia kwalifikujące się do podyktowania krótkiego rogu
- karna zagrywka może zostać podyktowana za przewinienia po przekroczeniu połowy boiska
- karna zagrywka wykonywana jest z punktu oddalonego 3 metry od linii pola strzałowego

### Wykonanie karnej zagrywki:

- wszyscy zawodnicy na boisku, poza zawodnikiem wykonującym karną zagrywkę i bramkarzem broniącym, muszą znajdować się poza linią środka boiska
- zawodnik wykonujący karną zagrywkę musi stać za piłką przed jej rozpoczęciem
- bramkarz broniący karną zagrywkę musi stać obiema stopami na lub za linią bramkową i nie może opuścić linii bramkowej, dopóki piłka nie zostanie zagrana
- sędzia używa gwizdka, kiedy zawodnik wykonujący karną zagrywkę i bramkarz broniący są na pozycjach do rozpoczęcia karnej zagrywki
- zawodnik wykonujący nie może zagrać piłki, dopóki sędzia nie da znaku gwizdkiem.  
*Zawodnik wykonujący zagrywkę i bramkarz broniący nie powinni opóźniać rozegrania zagrywki*
- zawodnik wykonujący zagrywkę może zagrać piłkę, ale nie może strzelać na bramkę, dopóki piłka nie przemieści się na odległość 3 metrów, i może unieść piłkę na dowolną wysokość
- po tym, jak napastnik zagra piłkę, bramkarz może przemieścić się z linii bramkowej
- **po tym, jak napastnik zagra piłkę, wznowiona zostaje otwarta gra i inni zawodnicy z obu drużyn, którzy przebywali za linią połowy, mogą ponownie włączyć się do gry**

- po przyznaniu karnej zagrywki musi ona zostać wykonana nawet wtedy, jeśli czas połowy upłynie w trakcie wykonywania karnej zagrywki; karna zagrywka, jak również połowa, kończą się, gdy:

- zdobyta jest bramka,

- napastnik popełni przewinienie,

- piłka zostanie dotknięta przez innego zawodnika niż napastnik wykonujący karną zagrywkę lub broniący bramkarz,

- piłka wyjdzie poza linię końcową lub linie boczne

- za każde nieumyślne przewinienie broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę jest ona wykonywana ponownie,

- za każde umyślne przewinienie broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę przyznawany jest rzut karny.

#### Za przewinienie w trakcie karnej zagrywki:

- karna zagrywka wykonana przed gwizdkiem: karna zagrywka jest wykonywana ponownie

- za każde inne przewinienie zawodnika wykonującego karną zagrywkę: rzut wolny zostaje przyznany drużynie broniącej

- za każdy nieumyślny faul broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę, włączając w to opuszczenie linii bramkowej przed jej rozpoczęciem: karna zagrywka jest wykonywana ponownie

- za każdy umyślny faul broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę: przyznany zostaje rzut karny

### **III RZUT KARNY**

- wykonywany jest pchnięciem z punktu oddalonego 6 metrów od bramki

### **IV DŁUGI RÓG**

- przepis dotyczący długiego rogu nie obowiązuje

## **5. INFORMACJE DODATKOWE:**

- zawodnicy i zawodniczki muszą obowiązkowo posiadać ochraniacze na golenie i na zęby
- promowana jest gra bezpieczna i zasady fair-play

*Opracował: Krzysztof Rachwalski*